

Formulários

Em geral

Com o Javascript, os formulários Html tomam outra dimensão. Não esquecer que em Javascript, podemos aceder a cada elemento de um formulário para, por exemplo, ler ou escrever um valor, uma escolha a qual poderá associar uma gestão de evento... Todos estes elementos irão reforçar as capacidades interactivas da página.

Um formulário é um elemento Html declarado pelo tags `<FORM></FORM>`. Um formulário contém um ou vários elementos que chamamos os controladores (widgets). Esses controladores são escritos por exemplo pelos tags `<INPUT TYPE= ...>`.

Declaração de um formulário

A declaração de um formulário faz-se pelos tags `<FORM>` e `</FORM>`. Em Javascript, o atributo `NAME="nome_do_formulário"` tem muita importância porque designa o caminho completo dos elementos. Em suma, os atributos `ACTION` e `METHOD` são facultativos pelo menos até não fazer apelo ao servidor.

Nunca esquecer de declarar o fim do formulário `</FORM>` depois de ter inserir um controlador.

Controlador de linha de texto

A zona de texto é o elemento de entrada/saída por excelência do Javascript. A sintaxe Html é `<INPUT TYPE="text" NAME="nome" SIZE=x MAXLENGTH=y>` para uma área de texto de uma só linha, de comprimento x e de comprimento máximo y. O objecto texto tem 3 propriedades:

PROPRIEDADES	DESCRIÇÃO
name	indica o nome do controlador pelo que podemos aceder.
defaultvalue	indica o valor por defeito que será afixada na zona de texto.
value	indica o valor da zona de texto. Seja ele escrito pelo utilizador ou já ter um valor por defeito.

Ler um valor numa zona de texto**UM.html**

```
<HTML>
<HEAD>

<SCRIPT LANGUAGE="javascript">
  function control(form1)
  {
    var test = document.form1.input.value;
    alert("Escreveste: " + test);
  }
</SCRIPT>

</HEAD>

<BODY>

<FORM NAME="form1">
<INPUT TYPE="text" NAME="input" VALUE=""><BR>
<INPUT TYPE="button" NAME="botao" VALUE="Controlar"
onClick="control(form1)">
</FORM>

</BODY>
</HTML>
```

Quando clica-se no botão "controlar", o Javascript chama a função **control()** no qual passamos o formulário em que o nome é **form1** como argumento. Esta função **control()** definida nos tags **<HEAD>** Toma sob a variável **test**, o valor da zona de texto. Para aceder a este valor, escreve-se o caminho completo. No documento presente, tem o objecto formulário chamado form1 que contém o controlador de texto chamado input e que tem como propriedade o elemento de valor **value**. O que dá **document.form1.input.value**.

Escrever um valor na zona de texto**DOIS.html**

```
<HTML>
<HEAD>

<SCRIPT LANGUAGE="javascript">
    function afixar(form2)
    {
        var testin =document. form2.input.value;
        document.form2.output.value=testin
    }
</SCRIPT>

</HEAD>
<BODY>

<FORM NAME="form2">
<INPUT TYPE="text" NAME="input" VALUE=""> Zona de entrada de texto<BR>
<INPUT TYPE="button" NAME="botao" VALUE="Afixar"
onClick="afixar(form2)"><BR>
<INPUT TYPE="text" NAME="output" VALUE=""> Zona de saída de texto
</FORM>

</BODY>
</HTML>
```

Ao clicar no botão "Afixar", o Javascript chama a função a função afixar() na qual passa o formulário em que o nome é form2 desta vez como argumento.

function afixar(form2)**var testin =document. form2.input.value;**

Esta função afixar() definida nos tags <HEAD> contem na variável testin, o valor da zona de texto de entrada.

document.form2.output.value=testin

Na instrução seguinte, dizemos ao Javascript que o valor da zona de texto output contida no formulário chamado form2 é a da variável testin.

Utiliza-se o caminho completo para chegar a propriedade valor do objecto desejado, seja em Javascript document.form2.output.value.

Os botões rádio

Os botões radio são utilizados para fazer uma escolha, e só uma, entre um conjunto.

PROPRIEDADES	DESCRIÇÃO
name	indica o nome do controlador. Todos os botões tem o mesmo nome.
index	o index ou o conjunto de botões radio começando por 0.
checked	indica o estado em curso do elemento radio
defaultchecked	indica o estado do botão seleccionado por defeito.
value	indica o valor do elemento radio.

Os botões rádio	TRES.html
<pre> <HTML> <HEAD> <SCRIPT language="javascript"> function escolhaprop(form3) { if (form3.escolha[0].checked) { alert("Escolheste a proposição " + form3.escolha[0].value) }; if (form3.escolha[1].checked) { alert("Escolheste a proposição " + form3.escolha[1].value) }; if (form3.escolha[2].checked) { alert("Escolheste a proposição " + form3.escolha[2].value) }; } </SCRIPT> </HEAD> <BODY> Escolha : <FORM NAME="form3"> <INPUT TYPE="radio" NAME="escolha" VALUE="1">Escolha número 1
 <INPUT TYPE="radio" NAME="escolha" VALUE="2">Escolha número 2
 <INPUT TYPE="radio" NAME="escolha" VALUE="3">Escolha número 3
 <INPUT TYPE="button"NAME="but" VALUE="Qual é a tua escolha ?" onClick="escolhaprop(form3)"> </FORM> </BODY> </HTML> </pre>	
<p>No formulário chamado form3, declara-se 3 botões radio. De notar que se utiliza o mesmo nome para os três botões. De seguida temos um botão que invoca a função escolhaprop().</p> <p>Esta função testa qual o botão radio é verificado (checked). Acede-se aos botões sob a forma de índice em relação ao nome dos botões radio que seja escolha[0], escolha[1], escolha[2].</p> <p>Teste-se a propriedade checked do botão por if(form3.escolha[x].checked). Depois de escolheres e carregar no botão "Qual a tua escolha", uma caixa de aviso aparece com a indicação do botão checkado. Esta mensagem toma o valor ligado a cada botão pelo caminho form3.escolha[x].value.</p>	

Checkbox

Os botões checkbox são úteis para escolher uma ou várias opções (relembro que os botões radio são utilizados para escolher só uma opção). A sua sintaxe e seu uso é bastante semelhante aos botões radio, excepto em relação ao atributo name.

PROPRIEDADES	DESCRIÇÃO
name	indica o nome do controlador. Todos os botões tem o mesmo nome.
checked	indica o estado em curso do elemento radio
defaultchecked	indica o estado do botão seleccionado por defeito.
value	indica o valor do elemento radio.

Checkbox	QUATRO.html
<pre> <HTML> <HEAD> <script language="javascript"> function resposta(form4) { if ((form4.check1.checked) == true && (form4.check2.checked) == true && (form4.check3.checked) == false && (form4.check4.checked) == true) { alert("É a selecção certa! ") } else { alert("Errado! continua a tentar.") } } </SCRIPT> </HEAD> <BODY> Quais os três grandes??: <FORM NAME="form4"> <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="check1" VALUE="1">Benfica
 <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="check2" VALUE="2">Sporting
 <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="check3" VALUE="3">Boavista
 <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="check4" VALUE="4">Porto
 <INPUT TYPE="button"NAME="but" VALUE="Corrigir" onClick="resposta(form4)"> </FORM> </BODY> </HTML> </pre>	

No formulário chamado form4, declara-se 4 checkbox. De referir que se utiliza um nome diferente para as quatro checkbox. De seguida temos um botão que irá invocar a função resposta().

Esta função testa quais os botões que foram checkados. Para obter uma boa resposta, tem de se checkar o 1,2 e 4. Acede-se aos botões um de cada vez utilizando os seus nomes. Testa-se a propriedade checked do botão por (form4.nome_da_botão.checked). Ao carregar no botão "Corrigir", no caso afirmativo, uma caixa de aviso aparece que indica que está certo, em caso de negativo a caixa de aviso convida a tentar de novo.

Lista de selecção

OS botões da checkbox são utilizados para escolher uma ou várias opções. Sua syntax e seu uso é semelhante aos do botão radio excepto em relação ao atributo name.

PROPRIEDADES	DESCRIÇÃO
name	indica o nome da lista.
length	indica o número de elementos da lista.
selectedIndex	indica o lugar a partir do 0 do elemento da lista que foi seleccionado pelo utilizador.
defaultselected	indica o elemento da lista seleccionado por defeito.è aquele que aparece então na lista em primeiro.

Lista de selecção	CINCO.html
<pre> <HTML> <HEAD> <script language="javascript"> function lista(form5) { alert("O elemento " + (form5.list.selectedIndex + 1)); } </SCRIPT> </HEAD> <BODY> Escolha um elemento: : <FORM NAME="form5"> <SELECT NAME="list"> <OPTION VALUE="1">Elemento 1 <OPTION VALUE="2">Elemento 2 <OPTION VALUE="3">Elemento 3 </SELECT> <INPUT TYPE="button"NAME="b" VALUE="Qual é o elemento escolhido?" onClick="lista(form5)"> </FORM> </BODY> </HTML> </pre>	
<p>No formulário chamado form5, declara-se uma lista de selecção pelos tags <SELECT></SELECT>. Entre estes dois tags,declara-se os diferentes elementos da lista pelo tag <OPTION>. Depois temos um botão que invoca a função lista(). Este função testa qual a opção que foi seleccionada. O caminho completo do elemento seleccionado é form5.nome_da_lista.selectedIndex. Como o index começa em 0, acrescenta-se 1 par encontrar a linha elemento.</p>	