**Escola Secundária de Sebastião da Gama (B3 - 1)**

Nome:  
Nº  
Turma:  
E-mail:

- Para cada um dos exercícios resolve a coluna pascal

- Cria o enunciado de cada exercício

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elabore um algoritmo para ... | | |
| Em Algoritmo: | Em Pascal: | Em C: |
| Algoritmo Triangulo  Variaveis:  base, altura, area : real;  Inicio  Leia(Base)  Leia(Altura)  Area ← (Base \* Altura)/2  Escreva (Area)  Fim |  | #include <stdio.h>  main ()  {  /\* declaracao de variaveis \*/  float area,base,altura;  /\* Entrada de dados \*/  printf ("Digite base: ");  scanf ("%f", &base) ;  printf ("Digite altura: ");  scanf ("%f", &altura);  /\* Calculos \*/  area = (base\*altura)/2;  /\* Resultados \*/  printf ("A area do triangulo e: %10.2f\n", area);  } |